

OKROPNIE SZYBKA, OKROPNIE ZABAWNA KARCIANKA

UGLYDOLL®

PASKUDZIAKI

GRA KARCIANA

2 - 6 graczy Wiek 6+

ZAWARTOŚĆ

70 kart (po 7 sztuk z każdego rodzaju)

CEL GRY

Złap jak najszybciej jak najwięcej kart, gdy tylko pojawi się komplet trzech takich samych Paskudziaków.

PRZYGOTOWANIE

Potasuj wszystkie karty i rozsyj je obrazkami do dołu na środku obszaru gry, tak aby każdy gracz miał do nich dostęp (karty mogą i powinny na siebie nachodzić).



JAK GRAĆ

Zaczyna najmłodszy gracz a gra posuwa się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Po kolei gracze odkrywają po jednej z leżących kart. Gdy tylko na stole pojawią się trzy takie same Paskudziaki, gracze bez względu na to czyja jest kolej, ścigają się, by zgarnąć jak najwięcej pasujących do siebie kart.

REMIS

Jeśli dwóch graczy w tym samym momencie sięgnie po tę samą kartę, karta trafia do tego, który jako pierwszy krzyknie "Moja!".

FAŁSZYWY ALARM

Jeśli gracz złapie kartę, która nie jest jedną z trzech pasujących do siebie kart, w ramach kary musi oddać jedną kartę ze swojego stosiku.

KONIEC GRY

Karty są odwracane i dopasowywane dopóki talia się nie wyczerpie. W tym momencie gracze zliczają ile mają kart własnych. Wygrywa osoba z ich największą ilością.

POZNAJ PASKUDZIAKI



MŁOTOGŁÓW

Młotogłów doskonale cię rozumie. Widzi świat w taki sam sposób jak ty... No dobrze, ale tylko jeśli stanie do góry nogami. Wciąż jednak doskonale rozumie o co Ci chodzi!

BABO

Masz zły dzień? Ktoś sprawił ci przykrość? Babo zadba o Ciebie. Będzie Ci zawsze wspierać, a gdy wydarzy się coś stasznego, wyśle Ci kartkę z podrowieniami z miejsca, w które postanowił uciec.



CINKO

Cinko jest Paskudziakiem z głębin morskich. Jednak trzymaj go z dala od wody... Strasznie się jej boi. Jest cudownym stworzonkiem (tak jak TY).

PRACUŚ

Pracus bardzo ciężko pracuje... zupełnie jak Ty. Jest zatrudniony w osiedlowym spożywczym i nawet nosi fartuszek aby podnieść jakość swoich usług. W sklepie nie wiedzą, że on dla nich pracuje ale Pracusiowi to nie przeszkadza. Albo nie zdaje sobie z tego sprawy.



BRZYDOPIES

Hau hau. Duże hau? Brzydopies nie lubi prosić o rzeczy, nie lubi siedzieć i tkwić w miejscu... Nic z tych rzeczy! Tak naprawdę to chciałby być taki jak Ty! No może oprócz tego wstawania rano.

OX

Ox doskonale sobie radzi z magicznymi sztuczkami. Jego najlepszym trickiem jest przemiana Twoich rzeczy w jego.



NIETOPEŁÓD

Nietopelód żyje w zamrażarce w głębi lodowej jaskini. Wszystko czego dotknie zamienia się w lód... jednak jest w stanie ogrzać Twoje serce. Nietopelód chciałby się z Tobą pobawić. Czemu? Uważa, że jesteś super.

JEERO

Po pierwsze, nie zadawaj Jeero żadnych pytań. On i tak nie ma pojęcia o co chodzi! Wie jednak, że najwyższa pora żeby przestać bawić się w zgadywanki, wzięć coś do jedzenia i się pobawić. Jeero lubi uprawiać sport. Zupełnie jak Ty! Widzisz? Kumpie na zawsze.



CELUŚ

Celuś jest najstarszym ze wszystkich Paskudziaków. Widać to na pierwszy rzut oka, bo przecież jako jedyny ma włosy! Celuś często wypłtuje inne Paskudziaki z tarapatów, po czym namawia je do jeszcze gorszego szelmostwa.

TACUSIA

Tacusia jest szefem całej paczki. Nie dlatego, że jest mądra, lecz dlatego że ma aż trzy mózgi... Po jednym na każdy guzek. Jest także najgłodniejszą z Paskudziaków i ciągle ma ochotę na ciasto jagodowe.



Autor: Jason Schneider na podstawie "Hatz Fatz" (Pffifficus-SpieleGbr)

©2005 PRETTY UGLY, LLC Autor: Sun-Min Kim i David Horvath. Wszystkie prawa zastrzeżone.