



Zasady Gry			Zawartość
Wiek	Gracze	Czas gry	60 kart (po 5 z 12 postaci)
6+	2-6	ok. 12 min	

Cel gry

Pozbądź się jako pierwszy wszystkich kart i krzyknij „Perukowo!”. Gracz, który ma najniższy wynik, wygrywa.

Przygotowanie

Przygotuj kartkę i ołówek do zapisywania wyników. Jeden z graczy tasuje i rozdaje karty obrazkami do dołu w następujący sposób:

- 2-4 graczy - po 7 kart
- 5-6 graczy - po 5 kart

Gracze mogą spoglądać w swoje karty. Resztę kart należy odłożyć w stosiku, obrazkami do dołu, na środku obszaru gry. Jeden z graczy odkrywa dwie pierwsze karty ze stosiku i układa je po jego obu bokach. Jeśli karty mają taki sam obrazek, należy położyć je jedna na drugiej.

Rozgrywka

„Perukowo” to wyścig rozgrywany w pięciu turach. Gracze grają po kolei lub według zasady „kto pierwszy ten lepszy”. Osoba, która jako pierwsza pozbędzie się wszystkich kart, musi krzyknąć „Perukowo!”

Gdy wszyscy gracze są gotowi, rozpoczyna się gra. W tym momencie gracze mogą podjąć jedno z następujących działań:



- 1) Położyć kartę na jednym z utworzonych już stosików, pod warunkiem, że obrazek na karcie jest taki sam jak obrazek na wierzchu stosiku.

- 2) Jeśli wśród swoich kart nie masz identycznej karty jak na istniejących dwóch stosikach ale masz conajmniej dwie takie same karty w ręku, możesz wykonać swój ruch tworząc z nich nowy stosik.



- 3) Jeśli gracz nie może nigdzie wyłożyć karty, musi dobrać nową ze stosiku kart na środku pola gry.



Koniec tury

Gry tylko gracz pozbędzie się posiadanych kart, powinien krzyknąć „Perukowo!”. Gracze, którzy zostaną z kartami w dłoni, liczą po jednym punkcie za każdą posiadaną kartę (pamiętaj aby zapisać swój wynik!). Gracz na lewo od osoby, która jako pierwsza pozbyła się wszystkich kart, zbiera karty, tasuje je, tym samym rozpoczynając nową turę.

Koniec gry

Pod koniec piątej tury, gracze zliczają swoje ogólne wyniki. Osoba, która ma najmniej punktów, wygrywa (liczbę tur można zwiększyć, aby wydłużyć czas gry).

Uwaga: choć jest to mało prawdopodobne, może zaistnieć sytuacja, w której każdy z graczy będzie mieć jedną, ostatnią kartę, której nie będzie mógł nigdzie położyć. W tej sytuacji tura kończy się remisem i nie nalicza się żadnych punktów.